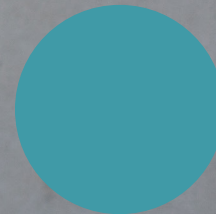




ANDERÆSET

med Legeheltene & Andemors Verden



ANDERÆSET

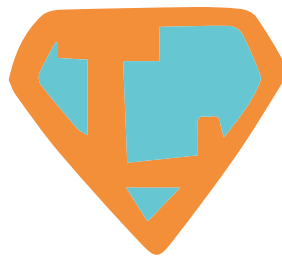
Overordnet beskrivelse

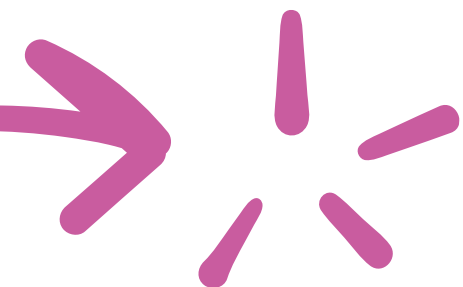
Anderæset er delt op i 9 forskellige stationer. Barnet skal igennem alle stationer for at have gennemført Anderæset. Hver station er et lille "ræs" i sig selv, men til sammen kan alle stationerne også ses som én stor forhindringsbane. På nogle af stationerne vil der kun indgå ét produkt fra Andemors Verden, mens der ved andre vil indgå flere forskellige, som skal bruges i samspil med hinanden.

Mange af produkterne er det som kaldes "open-ended-toys". Det betyder, at der lægges op til, at barnet selv skaber sin egen historie i og omkring legen med produkterne. Det skal dermed være med til at styrke barnet kreativitet og fantasi. I Anderæset er der skabt nogle rammer for legen med produkterne, men der er plads til, at børnene også kan inddrage deres egen historie i og omkring legene.

Herunder beskrives de forskellige stationer. I starten er der en kort tekst til Legeheltene, som beskriver, hvordan de gør klar til den enkelte station. Nogle af stationerne kræver lidt mere forberedelse end andre. Herefter følger en beskrivelse af den enkelte station.

God fornøjelse





STATION 1

Gemmeræset

Ved denne station skal I bruge Oogi-familiepakken. Uden børnene ser det, evt. inden næste familie kommer ud til jer, starter I med at gemme de fire familiemedlemmer rundt omkring på det areal, hvor I leger. Oogi består af mange sugekopper og kan sidde fast på de fleste glatte overflader. Find derfor evt. et nedløbsrør, en skraldespand, et vindue, en glasdør, eller brug nogle af de andre produkter, fx. Nello, som de kan sidde fast på og gem dem rundt omkring.

Beskrivelse af legen:

Oogi-familien er blevet væk fra hinanden. Det gælder nu om for barnet at få familien samlet igen. Barnet får at vide inden for hvilket område, Oogi er gemt, og skal nu lede efter dem. Der kan evt. anvendes betegnelser fra legen "Tampen Brænder", hvis det er svært for barnet at finde Oogierne.

Når alle Oogi er fundet, skal barnet finde en måde, hvorpå de kan holde fast i hinanden, så de ikke bliver væk fra hinanden igen. (Brug de sugekopper, som Oogi har på hænder, fødder og hoved).

Når barnet har fået Oogierne til at holde godt fast i hinanden, er Gemmeræset gennemført.



MOLUK Nello



MOLUK Oogi-familien



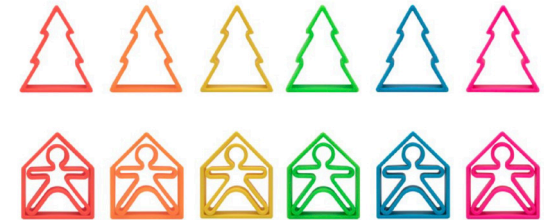


STATION 2

Balanceræset



MOLUK Bilibo skaller



dëna huse, figurer og træer

Ved denne station skal I bruge de tre store Bilibo-skaller og pakken fra देंna med huse, figurer og træer. Skallerne skal vende sådan, så det er muligt at gå hen over, de skal dermed også være i en afstand til hinanden, som passer til børnene. Bilibo-skallerne danner en bro, som børnene skal transportere figurerne henover. På den ene side skal I derfor lægge figurerne, og på den anden side stiller I huse og træer op, så det danner en lille by.

For at udfordre børnene yderligere, kan I evt. bede dem om at have en af de store Nello ringe på hovedet, når de går over skallerne.

Beskrivelse af legen:

Barnet starter på den side af Bilibo-skallerne, hvor figurerne er placeret. Barnet skal nu tage én figur ad gangen og gå med den over skallerne. På den anden side af skallerne, hvor husene og træerne er placeret, skal barnet finde et hus, som figuren kan flytte ind i. Figuren passer fint ind i huset. Barnet går nu tilbage over skallerne og henter en ny figur. Barnet har gennemført Balanceræset, når alle figurerne er kommet sikkert over Bilibo-skallerne og har fået sig et hjem i et af husene.

STATION 3

Byggeræset



Ved denne station skal I bruge Hix, som er et sæt af fire kegler i silikone. De kan vendes og drejes på forskellige måder, så de bliver til forskellige geometriske figurer. Hvis I har besøg af nogle store børn, kan I evt. spørge dem om, hvilke geometriske figurer, som de kan lave med Hix. I selve legen gælder det om for barnet at bygge fire forskellige tårne med Hix. Find gerne et bord eller et flisebelagt område, hvor der er plads til at bygge tårnet. Tag evt. et billede af hvert tårn.

Beskrivelse af legen:

Barnet starter med at få lov til at se, hvilke muligheder Hix gemmer på. Hvordan kan de vendes og drejes, så det bliver forskellige figurer.

Barnet skal nu bruge mellem 3-4 dele til at bygge fire forskellige tårne med Hix. Når barnet har lavet fire forskellige tårne og har vist dem til Legehelten, er Byggeræset gennemført.



MOLUK Hix





STATION 4

Stafetræset

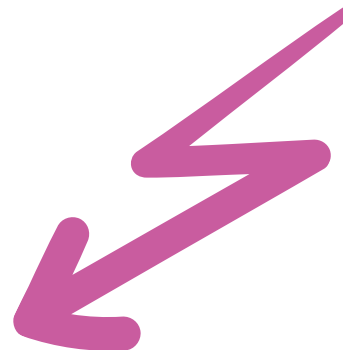
Ved denne station skal I bruge de tre Mox. Det er et boldlignende produkt, som bl.a. kan sige lyde, når de slås mod noget, og som kan bruges til at lave forskellige ansigter. I denne leg skal I lave en stafetbane. I starter med at finde et startpunkt, som I kan markere med keglerne fra Hix-sættet. På en lige linje ud fra startpunktet lægges de tre Mox på jorden med et par meters mellemrum. Barnet skal fra startpunktet bevæge sig ud og hente de tre Mox - én ad gangen. Variér gerne måden barnet skal bevæge sig ud til hver Mox, fx. skal der første gang hoppes, anden gang kravles og tredje gang gås baglæns. I kan også tilføje Nello til legen, så barnet skal have en af Nello ringene i hånden, når det bevæger sig ud til Mox, og så transportere Mox tilbage ved at lægge den i Nello ringen. Hvis I vil hjælpe barnet lidt, kan I starte med at vise, hvordan Mox kan vendes og drejes, så der dannes forskellige ansigtsudtryk.

Beskrivelse af legen:

Barnet stiller sig ved startmarkeringen og bevæger sig ud til den første Mox, og tager den med tilbage til startpunktet. Her eksperimenterer og undersøger barnet, hvilke ansigter der kan laves med Mox, og vælger hvilket udtryk den skal have. Herefter bevæger barnet sig ud til den anden Mox, og tager denne med tilbage til startpunktet. Her vælges igen et ansigtsudtryk, som skal være anderledes end det første. Til sidst bevæger barnet sig ud og henter den sidste og tredje Mox, som på samme måde får et ansigtsudtryk, der er anderledes end de to foregående. Det gælder ikke om at gøre det hurtigt. Stafetræset er gennemført, når alle tre Mox har fået hver et ansigtsudtryk.



MOLUK Mox-bolde





STATION 5

Transportræset

Ved denne station skal I bruge de seks Bilibo-miniskaller og to spande/bøtter/flasker, hvor der kom-mes vand i den ene. Bilibo-mini har mange forskellige anvendelsesmulighe-der, men de kan bl.a. bruges til at transportere vand i. I starter med at vælge et startpunkt, som I kan markere med keglerne fra Hix-sættet. Et par meter herfra placerer I en beholder med vand. Fra denne beholder placerer I yderligere et par meter væk en tom beholder. I kan vælge, om der enten skal transporteres så meget vand som muligt på tid, at der laves en markering i den tomme beholder, som der skal fyldes vand op til, eller at barnet blot skal tage turen et aftalt antal gange.

Beskrivelse af legen:

Barnet starter med at vælge en Bilibo-mini skal og tager den i hånden. Hvis barnet kan, er det også muligt at tage én skal i hver hånd. Barnet skal nu bevæge sig fra startpunktet og hen til beholderen med vand. Her fylder barnet sin(e) skal(ler) med vand og bevæ-ger sig forsigtigt hen til den tomme beholder. Det gælder om at forsøge at tabe så lidt vand som muligt. Vandet hældes nu i den tomme beholder. Alt efter hvad I har aftalt, har barnet gen-nemført Transportræset, når tiden enten er rendt ud, når markerin-gen i den tomme beholder er nået, eller når barnet har bevæget sig det aftalte antal gange frem og tilbage.



Scrunch-spande



MOLUK Bilibo mini / Bilibo game box



STATION 6

Regnbueræset

Ved denne station skal I bruge Plui-vejr sættet og regnbuen fra dëna. Barnet skal I denne leg lære lidt om, hvad der skaber en regnbue og derefter selv være med til at skabe en. I starter med at placere Plui-vejr sættet ved siden af den beholder, som blev fyldt med vand i station 5. Rundt omkring på jorden, hvor I befinder jer, placerer I ligeledes de forskellige dele af regnbuen fra Dëna. Snak i legen med barnet om, hvad der skal til for at skabe en regnbue.

Beskrivelse af legen:

Barnet skal nu få regnskyen fra Plui-vejr sættet til at regne. Dette gøres ved at komme vand fra beholderen over i skyen. For at kunne komme videre til næste del af stationen, skal barnet være med til at lave en regnbue. Regnbuen opstår, når barnet holder skyen, der regner, og solen op foran sig.

Herefter skal barnet bevæge sig rundt og hente de forskellige dele til regnbuen. Det kan enten være ved at kravle, hoppe, trille el.lign. Når alle delene til regnbuen er hentet, skal barnet lave sin egen regnbue. Det er helt op til fantasien, hvordan den skal se ud. Når barnet har lavet sin regnbue, er Regnbueræset gennemført.



dëna regnbue



MOLUK Plui-vejr sæt

STATION 7

Snurreræset



Ved denne station skal I bruge de tre store Biliboskaller og Scrunch-bolden. I starter med at vende skallerne, så de ligger på ryggen. Alle tre skaller skal i brug, og de skal placeres med en god afstand til hinanden, men ikke længere end at man kan nå hinanden med fødderne, hvis man sidder i skallerne. Barnet må gerne starte med at sætte sig i en af skallerne og prøve at dreje rundt i den ved at bruge hænderne eller fødderne. Det kan også være, at I kan hjælpe til. Der skal sidde én person i hver skal, så her kan familien evt. være med, eller I kan sidde i en af dem.

Beskrivelse af legen:

Barnet skal sætte sig i en af skallerne, mens familie-medlemmer eller Legehelte sætter sig i hver af de andre to skaller. Én af dem der sidder yderst i rækken, får Scrunch-bolden placeret mellem fødderne. Personen skal nu dreje rundt i skallen, så bolden kan gives videre til den næste i rækken. Man må ikke bruge hænderne til at give bolden videre. Når personen i midten har fået bolden i fødderne, drejer denne person sig videre rundt, så bolden kan gives til den sidste i rækken. Den sidste person der modtager bolden, drejer nu hele vejen rundt om sig selv. De to andre der sidder i skallerne, drejer også rundt, så de rigger i den modsatte retning. Nu skal bolden tilbage igen til udgangspunktet. Når den første person, der havde bolden, modtager den igen, og bolden lægges på jorden, er Snurreræset blevet gennemført.



MOLUK Bilibo-skaller



Scrunch-bolde





STATION 8

Kasteræset

Ved denne station skal I bruge Scrunch-bolden og Scrunch-discen. Bolden er en helt almindelig blød bold, som man kender den, og discen er en lille flyvende tallerken. I denne leg skal barnet øve sig i at gribe og kaste. I legen er det muligt at inddrage hele familien på én gang.

Beskrivelse af legen:

Barnet og Legehelten stiller sig over for hinanden, eller hele familien stiller sig i en stor cirkel. I starter med at tage bolden og kaste den til hinanden. Aftal fx. hvor mange gange bolden skal gribes/kastes, inden I går videre. Herefter stiger sværhedsgraden lidt, og I skal prøve at se, om I kan kaste med discen. Prøv fx. at kaste den til hinanden, her kan det være en god idé med en lidt større afstand til hinanden. I kan også prøve at se, hvor langt I kan få den til at svæve.

Lav evt. en lille konkurrence, hvor I finder et startpunkt og på skift ser, hvor langt I kan få den til at svæve. Brug en sten til at markere, hvor den lander. Når bolden er blevet kastet/grebet det aftalte antal gange, og discen er blevet kastet/grebet det aftalte antal gange, eller alle har prøvet at kaste den, har I gennemført Kasteræset.



Scrunch-disc



Scrunch-bold





STATION 9

Konstruktionsræset

Ved denne station skal I bruge det lille PIKS-sæt fra OPPI. Sættet består af silikonekegler i tre størrelser og plader i træ i forskellige størrelser. Desuden medfølger der et sæt byggekort, som er delt ind i forskellige sværhedsgrader. Udvalg gerne på forhånd et par stykker, som I ved passer til det enkelte barn og find dem frem, hvis I oplever, at det bliver nødvendigt. I denne leg skal barnet bygge en konstruktion ved skiftevis at placere kegler og træplader ovenpå hinanden – der skal placeres flere kegler på hver træplade, så konstruktionen bliver stabil. Find gerne et bord eller et flisebelagt område, hvor der er plads til at bygge tårnet. I legen skal barnet bevæge sig ud og skiftevis hente en træplade og en eller flere kegler. Variér gerne i den måde barnet skal bevæge sig på, fx. hoppe, kravle, løbe osv.

Beskrivelse af legen:

Der markeres først et område, hvor konstruktionen skal bygges. Til højre for dette område placeres alle keglerne et par meter væk, og til venstre for området placeres træpladerne et par meter væk. Barnet skal nu starte med at hente de kegler og træplader, som konstruktionen skal bygges op med. Barnet bevæger sig skiftevis ud for at hente en træplade, lægger den der hvor konstruktionen skal bygges og bevæger sig herefter ud for at hente det antal kegler, som der skal stå på den enkelte træplade. Barnet må godt hente mere end én kegle ad gangen, men må dog kun hente én træplade ad gangen. Skulle konstruktionen vælte undervejs, og der må startes forfra, skal barnet ikke starte helt forfra med at hente træplader og kegler, men kan blot starte med at stable det, som allerede er blevet hentet. Når barnet har bygget den ønskede konstruktion, og der er blevet taget et billede af det, er Konstruktionsræset gennemført.



OPPI PIKS byggesæt



YEAH - GODT GÅET

Du har gennemført Anderæset

Legeheltene er en del af Børneulykkesfonden, men fungerer selvstændigt. Legeheltens hovedformål er at hjælpe barnet med bruge kroppen – holde kroppen i gang under en indlæggelse.

Kan et barn ikke komme ud af sengen, så skidt pyt - så laver Legeheltene bare nogle andre ting med barnet, der sikrer, at systemet ikke går i stå.

Alle Legeheltene gør det med fuld fart på farverne, smil på læben og altid med en heltecape på. Målgruppen er kun børn og unge, målet er glæde og trivsel, så farverne er også til den friske side.

Alle Legeheltene har en uddannelse inden for bevægelse, herunder fysioterapi, ergoterapi eller idræt. De er ansat og arbejder derfor ikke frivilligt. Legeheltene leger på 13 hospitaler i Danmark og på Færøerne.

Hos Andemors Verden er vi vilde med Legeheltens arbejde, og derfor har vi indgået dette samarbejde med dem.

Tak fordi du ville lege med!





Udfyld og klip dit diplom ud

DIPLOM - ANDERÆSET

med Legeheltene & Andemors Verden

YEAH tillykke

Du har gennemført Anderæset sammen med
Legeheltene og Andemors Verden, og vi håber, det har været sjovt!

Du har haft brug for alle dine superheltekræfter og balanceret,
rastet, grebet, husket og bevæget hele kroppen.



legeheltene
-en del af Børneulykkesfonden



Tak fordi du ville lege med!

PRODUKTOVERSICHT

Motorikkassen



MOLUK Nello



MOLUK Oogi-familien



MOLUK Bilibo-skål



MOLUK Bilibo-skål



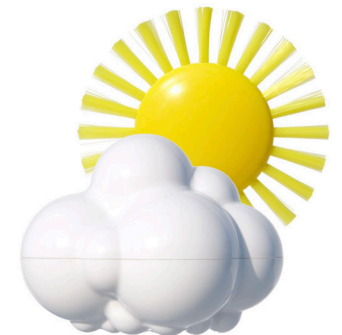
Scrunch-spande



MOLUK Bilibo mini / Bilibo game box



dëna regnbue



MOLUK Plui-vejsæt



MOLUK Bilibo-skål



déna huse, figurer og træer



MOLUK Hix



MOLUK Mox-bolde



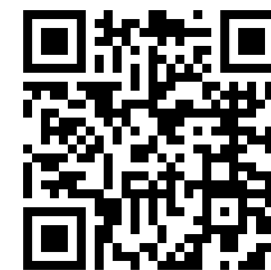
Scrunch-bolde



Scrunch-disc



Oppi PIKS byggesæt



Scan QR koden og se
Andemor gennemføre Anderæset



legehelte

- en del af Børneulykkesfonden

